**Sokoban Engine**

1. **Перемещение**

**Функции**

move\_up – Перемещение вверх в положительную сторону Y

move\_down – Перемещение вниз в отрицательную сторону Y

move\_left – Перемещение влево в положительную сторону X

move\_right – Перемещение вправо в отрицательную сторону X

**Выходы**

* **Нет**

**Принимаемые аргументы в функцию:**

* **Нет**

**Код**

 